

**Sprite – „Igazi fesztivál fan vagy? Vásárolj Sprite-ot, és nyerj Coachella
élményt!” NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Sprite – „Igazi fesztivál fan vagy? Vásárolj Sprite-ot, és nyerj Coachella élményt!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Cola-Cola HBC Magyarország Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.); email: coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com, honlap: hu.coca-colahellenic.com/hu, Telefonszám: 06-24/500-500) és a **Coca-Cola Magyarország Szolgáltató Kft.** (székhely: **1095 Budapest, Soroksári út 30-34. B. ép. 2. emelet.**) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: spritespar@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne a **SPAR Magyarország Kft.** (2060 Bicske, SPAR út 1.).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt bármely magyarországi SPAR, INTERSPAR, SPAR Partner, SPAR Market vagy City SPAR üzletben a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft.** által forgalmazott az **1. számú mellékletben meghatározott bármely Sprite termékekből egyidejűleg minimum 1000 Ft értékben vásárol (az értékhatár elérésénél a termékek fogyasztói ára kerül figyelembevételre, a visszaváltási díj nem számít bele az összegbe)** (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a spritenyeremeny.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, email cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú **nyugtán (a továbbiakban: Blokk) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc), valamint a vásárlás során kapott, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokkról jól jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti, valamint megadja a megvásárolt és a Játékban részt vevő Sprite termékek megnevezését és vásárolt mennyiségét (továbbiakban: **Pályázat**).

2.1.1.2. A sikeres Pályázat feltöltését követően a Játékos Nyerőidőpontos nyeremény (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény(ek)**) nyertesség esetén automatikus üzenetet kap a feltöltést követő töltőképernyőn nyertességéről; valamint minimum 1 (egy) érvényes Pályázattal részt vesz az adott Heti nyeremény (a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**) sorsolásán, valamint minimum 1 (egy) érvényes Pályázattal részt vesz a Főnyeremény (a továbbiakban: **Főnyeremény**) sorsolásán is. A Játékos azon Heti nyeremény sorsolásán vesz részt a Pályázatával, amely 4.3.3. pontban meghatározott feltöltési időszakban teljesítette a **minimum 1 (egy)** érvényes Pályázat beküldését. A Főnyeremény sorsolásán a Játékos **minimum 1 (egy)** érvényes Pályázat feltöltésével indulhat.

2.1.1.3. Amennyiben a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Heti- és Főnyeremény esetében az eredeti Blokk fotóját** emailben a spritespar@bangbang.hu email címre, és a **Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Nyerőidőpontos nyeremény esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött Blokk fotója nem teljes, vagy nem olvasható.**

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon/Számlán szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti, a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokkot/Számlát vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Nyerőidőpontos- és Heti- és Főnyeremény esetében), vagy arról jól olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos emailen keresztül értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremény sorsolását követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában 2 alkalommal értesíti a nyertes Játékosokat. Nyerőidőpontos nyeremény esetén a Játékos automatikusan, azonnal megtudja nyertességét a feltöltés utáni töltőképernyőn keresztül (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**), amennyiben nyertességének igazolásához szükséges bármilyen egyéb adat (tehát a nyertes Blokk olvasható fényképe, a Nyertes telefonszáma és/vagy a Nyertes címe, melyen a

nyereményét átveszi), úgy a Lebonyolító felveszi a kapcsolatot a Nyertessel. Az értesítések tartalmazzák azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a nyeremények esetében a nyertességet igazoló Blokkról készült fotót elektronikus levél (email) formájában be kell küldenie, amennyiben azok feltöltéskor nem megfelelőek (nem olvasható rajta minden érvényes pályázathoz szükséges információ).

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

- (i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokk(ok)ról/Számlákról, vagy azok eredetijével megegyező fénymásolatáról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem megfelelő, nem olvasható, vagy nyitható meg, és**
- (ii) telefonszámát, és**
- (iii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.**

Amennyiben a pénztár által nyomtatott eredeti, papír alapú Blokk, vagy annak fénymásolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok/Számlák érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok/Számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok/Számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot/Számlát tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 1.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal/Számlával vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A nyertesség igazolásához és a Pályázat érvényességéhez kizárólag eredeti Blokk/Számlák vagy eredeti Blokk/Számlák fénykép/másolata jogosít fel. MySPAR applikáció digitális blokk blokkmásolat képernyőfotójával a vásárlás nem igazolható.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék időtartama:

A Játék 2026. július 16. 00 óra 00 perctől 2026. augusztus 5. 23 óra 59 percgig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2026. augusztus 5. 23 óra 59 percgig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk csak egyszer pályázhat, azaz a Blokkon/Számlán szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal/Számlával kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Blokk a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. július 8. napján 12 óra 30 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan összesen 50 (ötven) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A Nyerőidőpontos nyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.2.3. Amennyiben a Nyerőidőpontos nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Nyerőidőpontos nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A Nyerőidőpontos nyeremény nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés

után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak az adott heti Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremény sorsolásán. Hetente 1 db, összesen 3 (három) darab Heti nyeremény kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 4.3.3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 3 (három) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) az 5.1. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A Heti nyeremény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

1.heti sorsolás: 2026. július 23. 15:00:00 órakor összesen 1 (egy) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. július 16. 00:00:00 és 2026. július 22. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

2.heti sorsolás: 2026. március 30. 15:00:00 órakor összesen 1 (egy) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. július 23. 00:00:00 és 2026. július 29. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

3.heti sorsolás: 2026. augusztus 6. 15:00:00 órakor összesen 1 (egy) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. július 30. 00:00:00 és 2026. augusztus 5. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon az 1 nyertes mellett 10 tartalék nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István krt. 27, II. emelet 2. ajtó.

4.4. Főnyeremény sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremény sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

4.4.2. A Főnyeremény sorsolásának időpontja: 2026. augusztus 11. 12 órakor közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson az 1 (egy) fő Főnyeremény nyertes mellett 10 (tíz) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Játékos nem magyar állampolgár vagy nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A játékos MySPAR applikáció digitális blokk blokkmásolat képernyőfotójával igazolja a vásárlást.
- A Játékos nem rendelkezik a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti, olvasható Blokknak az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, az AP kód.
- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Blokk nem tartalmaz egyidejűleg legalább 1000 Ft értékben (az értékhatár elérésnél a termékek fogyasztói ára kerül figyelembe vételre, a visszaváltási díj nem számít bele az összegbe), a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Cola-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott tételt.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 1.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Játékos a második emailes nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a spritenyeremeny.hu oldalon található email, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adta meg a vásárlást igazoló Blokk adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.

- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem jelez vissza és küldi a kért adatokat, amennyiben szükséges a nyertes Blokkról az olvasható fotót Nyerőidőpontos- és Heti- és Főnyeremény esetén a második email-es értesítésre válaszolva 5 munkanapon belül.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- A játékos nem az eredeti Blokkot/Számlát vagy azok másolatát mutatja be a szervező kérésre.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.3.3., a 4.4.2. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények, Heti nyeremény és Főnyeremény

Nyerőidőpontos nyeremények:

Összesen 10 darab:

Fujifilm Instax Mini 12

- Instant fényképezőgép
- fix fókuszt
- beépített vaku
- selfie tükör
- tápellátás 2× AA elem
- optikai kereső
- nyomtatott fénykép méretei 46 × 62 mm (Ma×Sz)
- min. záridő 1/250 s, max. záridő 2 s
- tömege 0,306 kg
- nyomtatott fénykép méretei 46 × 62 mm (Ma×Sz)
- szíj a csomag része
- Szín: Kék

Összesen 20 darab:

Xiaomi Sound Outdoor Hangszóró

- Bluetooth hangszóró
- aktív, 30W teljesítmény,
- aktív mélynyomó,
- 60 Hz - 20000 Hz frekvenciatartomány,
- Bluetooth 5.4,
- true Wireless Stereo,
- IP67 védettség fok,
- A2DP, AVRCP és HFP kodekek támogatása,
- 12 óra akkumulátor üzemidő

Összesen 20 darab:

Apple AirTag tokkal

- Termékkód: MFE94ZM/A, EATSC-BA-BK
- Az IEC 60529-es szabvány szerint IP67-es besorolású
- Apple-tervezésű U1 chip az ultraszélessávú technológiához és a Precíziós kereséshez
- Érintésalapú NFC-technológia az Elveszett módhoz
- Beépített hangszóró
- Felhasználó által cserélhető CR2032 gombelem
- Üzemi környezeti hőmérséklet: -20–60 °C
-

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény(ek)**)

Heti Nyeremény:

Hetente 1 darab, összesen 3 darab:

iPhone 17

- Termékkód: MG6K4HX/A
- Szín: Fehér
- **Tárhelykapacitás:** 256GB
- **Csatlakozó:** USB-C
- **Kijelző képátló:** 6.3 hüvelykes
- **USB PD gyorstöltés támogatás:** Igen
- **Processortípus:** A19

(a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**)

Főnyeremény:

Összesen 1 darab:

Utazás a 2027 Coachella fesztiválra

- Fesztiváljegy két fő részére a fesztivál első hétvégéjére (2027. április 9-11.)
- Repülőjegy két fő részére Magyarország – Kalifornia között
- Transzfer a repülőtér és hotel között (érkezéskor és távozáskor)
- 5 éjszaka 4 csillagos szállodában reggelivel
- Transzfer a szálloda és fesztivál között
- Kísérő
- 24 órán belül elérhető segítségnyújtás
- Welcome csomag és üdvözlőkártya
- KBYG (tájékoztató csomag az utazáshoz)

Egyéb fontos információk az utazással kapcsolatban:

- Repüléshez tartozó névcseré nem engedélyezett
- USA beutazás feltétele, mely teljes mértékben a Nyertesek felelőse, illetve feltétele az utazásnak: beutazástól számítva még 6 hónapig érvényes útlevél; ESTA vagy vízum

(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt Főnyereményt nyerhet.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Heti nyeremények és a Főnyeremény nyerteseit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles a második emailés Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet Nyerőidőpontos nyeremény, Heti nyeremény és Főnyeremény esetében, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, valamint amennyiben a feltöltéskor feltöltött Blokk fotó nem olvasható, úgy meg kell küldenie Nyerőidőpontos- és Heti- és Főnyeremény esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát a spritespar@bangbang.hu email címre, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Nyerőidőpontos- és Heti nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-5-2024-05-10-121845.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a spritespar@bangbang.hu email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a spritenyeremeny.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a spritespar@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a

második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a spritenyeremeny.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a spritenyeremeny.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2026. május 11.

Cola-Cola HBC Magyarország Kft. és **Coca-Cola Magyarország Szolgáltató Kft.**
Szervezők

Sprite – „Igazi fesztivál fan vagy? Vásárolj Sprite-ot, és nyerj Coachella élményt!”

**NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
1. sz. melléklete**

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetők el az egyes magyarországi üzletekben.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A promócióban résztvevő Termékek:

Termék	Kiszerezés	EAN
Sprite	0,5l	5993330000473
Sprite Zéró	0,5l	5993330000534
Sprite	1l	5993330000480
Sprite	1,75l	5993330000497
Sprite Zéró	1,75l	5993330000541
Sprite Chill Menta Zéró	0,5l	5000112693898
Sprite Chill Menta Zéró	1,75l	5000112693911

**Sprite – „Igazi fesztivál fan vagy? Vásárolj Sprite-ot, és nyerj Coachella
élményt!”**

**NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő Spar üzletek listája a Spar hivatalos weboldalán elérhető:
<https://www.spar.hu/uzletek>